



Конкурсное задание
областного этапа
«JUNIORSKILLS»
по компетенции
Разработка мобильных приложений



КОМПЕТЕНЦИЯ «Разработка мобильных приложений»

Тема: Туристический гид по г.Гомелю

ВВЕДЕНИЕ

Во всём мире насчитывается свыше 2,5 миллиардов активных устройств на операционной системе Android. Это смартфоны, планшеты, нетбуки, электронные книги и другие девайсы. Активными называют те из них, которые каждый месяц отмечаются в магазине приложений Google Play. Android разработчик создаёт игры и приложения для 80% мобильных устройств во всем мире.

Android-разработчики занимаются созданием и обновлением мобильных приложений и ПО для устройств, которые работают на операционной системе Android.

РЕГИСТРАЦИЯ

Участники приезжают на соревнование только после предварительной электронной регистрации на сайте (<http://octt.gomel.by/>)!

В команде находится 1 участник возрастом от 14 до 17 лет (включительно).

Участники используют технику, предоставленную центром.

ОБЩИЕ ТРЕБОВАНИЯ К ВЫПОЛНЕНИЮ КОНКУРСНЫХ ЗАДАНИЙ

Сдача конкурсных заданий происходит после выполнения задания и после того, как участник покинет своё рабочее место. Максимальное время выполнения заданий 6 часов (*2 перерыва через 2 часа по 15 мин*). После выполнения задания к самой работе необходимо приложить схему (скриншот) взаимосвязи классов приложения и сохранить в папку на рабочем столе.

Все привозимые с собой материалы показываются организаторам за 2 недели до соревнования.

Для выполнения заданий участники должны владеть знаниями и навыками:

- Знать, как работать в Android Studio;
- Настройка Gradle и Manifest;
- Уметь работать с ресурсами;
- Уметь создать и настроить базу данных (SQLite);
- Уметь создать и настроить навигацию или вкладки;
- Уметь создать несколько экранов (желательно фрагментов).

ВО ВРЕМЯ ВЫПОЛНЕНИЯ УЧАСТНИКАМ ЗАПРЕЩЕНО

- Использовать интернет;
- Мобильные устройства (кроме проверки программы на устройстве);
- Просить помощь у руководителей в момент выполнении заданий;
- Использовать сторонние программы, которые не указаны в перечне.

КОНКУРСНОЕ ЗАДАНИЕ

Создание интерактивного мобильного приложения по заданной теме. После выполнения задания необходимо создать диаграмму полученных классов в электронном виде.

МАТЕРИАЛЫ, КОТОРЫЕ МОГУТ ПРИВОЗИТЬ УЧАСТНИКИ

НАИМЕНОВАНИЕ

Тетрадь или электронный документ, который содержит только названия и описание основных команд, функций, библиотек (наличие кода в документе не допускается)

Любой редактор для создания диаграммы

ОЦЕНКА

Оценка выполнения конкурсного задания осуществляется членами жюри в соответствии с приведенной ниже таблицей.

Максимальная сумма баллов за выполнение конкурсного задания – 40.

ДЕЙСТВИЕ	БАЛЛЫ
Конкурсное задание: <ul style="list-style-type: none">– Код приложения (количество экранов, использование activity/fragments, легко дорабатываемый код и др.)– Дизайн приложения– Простота использования (насколько просто стороннему пользователю разобраться в приложении)	<ul style="list-style-type: none">– 10– 10– 10
Диаграмма классов	– 10

ПРИМЕЧАНИЕ!

*Судья не обязан давать детальное разъяснение посторонним лицам при оценке работы.

**При наличии спорных вопросов участник должен задать судье вопрос самостоятельно.

***Если участник не справился за отведенное время, то работа останавливается и начисляется количество баллов согласно решенным задач.

****Каждый участник решает конкурсные задания САМОСТОЯТЕЛЬНО, без помощи других участников/тренеров/судей.