



Конкурсное задание
областного этапа
«**JUNIORSKILLS**»
по компетенции
Графический дизайн



КОНКУРСНОЕ ЗАДАНИЕ

Областной этап республиканского конкурса по основам профессиональной подготовки среди учащихся «JuniorSkills Belarus» по конкурсной компетенции «Графический дизайн» (возрастная категория 10–13 и 14–17 лет)

Описание конкурсной компетенции

Графический дизайнер специализируется на оформлении окружающей среды средствами графики. Он работает с вывесками, рекламными щитами, плакатами, указателями, знаками и схемами, а также заботится об удобочитаемости необходимой информации, такой как интернет-сайты, журналы, газеты, листовки, обложки книг и дисков, меню в ресторане, каталоги товаров и др. К направлениям графического дизайна относятся: фирменный стиль и брендинг, разработка шрифтов, дизайн рекламы, дизайн книг, журналов и газет, дизайн для Интернета.

Конкурсная документация:

- Конкурсное задание, критерии оценки его выполнения по конкурсной компетенции «Графический дизайн»;
- Правила безопасного поведения учащихся на конкурсной площадке по конкурсной компетенции «Графический дизайн»;
- Инфраструктурный лист по конкурсной компетенции «Графический дизайн».

Конкурсное задание

В конкурсе принимают участие команды, состоящие из 1(одного) учащегося в возрасте 10–13 лет, 14–17 лет. Возраст участника определяется на момент проведения конкурса.

Рекомендуемое время выполнения конкурсных заданий – 2 часа 30 минут.

Исходные данные для заданий определяют организаторы первого этапа республиканского конкурса.

Конкурсная работа включает 1 задания, тема определяется в день конкурса.

Общие требования к выполнению конкурсного задания

Для выполнения конкурсного задания по компетенции «Графический дизайн» участники должны владеть навыками:
выбирать и разрабатывать идею в отведенное время;

создавать рекламный баннер используя графические редакторы: Adobe Illustrator, Adobe Photoshop, CorelDRAW на выбор.

применять соответствующие цвета, шрифтовое оформление и композицию;

сохранять оригинальную идею и усиливать ее визуальное воздействие;

создавать авторские иллюстрации и фон, используя графические редакторы: Adobe Illustrator, Adobe Photoshop, CorelDRAW на выбор.

Конкурсное задание

Участнику конкурса необходимо разработать дизайн афиши для мероприятия (тема известна в день конкурса).

Написать текстовую аннотацию (объяснить выбор идеи и выразительные средства).

- **Программа:** Adobe Illustrator, Adobe Photoshop, CorelDRAW
- **Технические требования:** Формат согласно заданию (известно в день конкурса);
- **Цветовой режим:** RGB;
- **Шрифты:** в кривые;
- **Обязательные элементы:** элемент собственной графики; текст, реквизиты и адреса (из задания)

Участнику конкурса нужно предоставить:

- Файл в формате **EPS** (имя файла: banner);
- Файл в формате **PDF** (имя файла: banner);
- Текстовая аннотация (имя файла: banner_text);
- Объяснить выбор идеи и выразительные средства в аннотации.

Примечание: использование Интернет-ресурсов ЗАПРЕЩЕНО!

Критерии оценок

№	Критерии оценок	Максимальное количество баллов
1	Оригинальность идеи	10
2	Детальность разработки идеи	10
3	Гармоничность цветового решения	5
4	Гармоничность применяемости шрифтов	5
5	Качество прорисовки проекта	15
6	Соответствие техническому заданию	5
	Максимальная сумма баллов	50

Во время проведения конкурса участник должен знать и строго выполнять правила безопасного поведения учащихся на конкурсной площадке по компетенции «Графический дизайн».

За несоблюдение участниками конкурса правил безопасного поведения на площадке снимается от 1 до 25 баллов.

Правила безопасного подведения участников на конкурсной площадке, инфраструктурный лист по конкурсной компетенции «Графический дизайн» разрабатываются организаторами областного этапа республиканского конкурса в соответствии с особенностями используемого оборудования.