

О проведении областного
конкурса компьютерных
игровых проектов
«Детям-безопасный интернет»

На основании подпункта 12.2 пункта 12 Положения об управлении внутренних дел областного исполнительного комитета, утвержденного приказом Министерства внутренних дел от 30 ноября 2022 г. № 286, подпункта 10.5 Положения о главном управлении образования Гомельского облисполкома, утвержденного решением Гомельского облисполкома от 30 мая 2018 г. № 447, а также с целью профилактики киберпреступности и формирования знаний о правилах безопасного и ответственного использования интернета среди детей, подростков и их родителей,

ПРИКАЗЫВАЕМ:

1. Провести с 10 февраля по 31 мая 2025 года на базе государственного учреждения образования (далее – ГУО) «Гомельский областной центр технического творчества детей и молодежи» областной конкурс компьютерных игровых проектов (игр) «Детям-безопасный интернет» (далее - конкурс).

2. Утвердить положение о проведении конкурса (прилагается).

3. Руководителям отделов образования райисполкомов, отделов образования, спорта и туризма администраций районов г. Гомеля, управления образования Гомельского горисполкома, учреждений образования областного подчинения обеспечить участие учащихся в конкурсе.

4. Контроль за исполнением приказа возложить на начальника отдела воспитательной и социальной работы Ключкову Е.И.

Заместитель начальника
главного управления образования

Е.Г.Ковалёва

Начальник отдела воспитательной
и социальной работы

СОГЛАСОВАВАНО

Начальник
управления внутренних дел
Гомельского областного
исполнительного комитета
генерал-майор милиции

А.И.Шастайло

__10__._02___.2025

УТВЕРЖДАЮ

Начальник
главного управления образования
Гомельского областного
исполнительного комитета

Р.И.Смирнов

__10__._02___.2025

ПОЛОЖЕНИЕ

о проведении областного конкурса
компьютерных игровых проектов (игр)
«Детям-безопасный интернет»

1. ЦЕЛИ И ЗАДАЧИ

Областной конкурс компьютерных игровых проектов (игр) «Детям-безопасный интернет» (далее – Конкурс) проводится с целью профилактики киберпреступности, формирования знаний о правилах безопасного и ответственного использования интернета среди детей, подростков и их родителей, активизации деятельности учреждений образования Гомельской области по вовлечению учащихся в сферу компьютерных технологий и программирования.

Основные задачи:

создание программных продуктов обучающего, развивающего, воспитывающего, игрового характера по пропаганде профилактики киберпреступности;

привлечение внимания взрослых к вопросам цифровой грамотности и безопасности детей в интернете.

2. РУКОВОДСТВО И ОРГАНИЗАЦИЯ

Организаторами Конкурса являются: управление внутренних дел Гомельского областного исполнительного комитета и главное управление образование Гомельского областного исполнительного комитета.

Общее руководство подготовкой и проведением Конкурса осуществляет государственное учреждение образования (далее-ГУО) «Гомельский областной центр технического творчества детей и молодежи»

Информация о Конкурсе размещается на сайте ГУО «Гомельский областной центр технического творчества детей и молодежи» <http://octt.by>.

3. СРОКИ И МЕСТО ПРОВЕДЕНИЯ

Конкурс проводится с 10 февраля по 31 мая 2025 года в два этапа: 1-й этап – отборочный (заочный) проводится до 15 мая 2025 года. Заключительный этап (защита проектов) проводится 1 июня 2025 года в ГУО «Гомельский областной центр технического творчества детей и молодежи». На заключительный этап приглашаются победители отборочного (заочного) этапа для защиты проектов. Победители отборочного (заочного) этапа будут определены компетентным жюри, сформированным организаторами конкурса. Информация о победителях отборочного (заочного) этапа будет размещена на сайте <http://octt.by> не позднее 16 мая 2025 года.

4. УЧАСТНИКИ КОНКУРСА

Участие в Конкурсе могут принимать обучающиеся учреждений дополнительного образования детей и молодежи, общего среднего образования, учреждений, реализующих программы профессионально-технического и среднего специального образования (индивидуально или в командном составе).

Возраст участников Конкурса до 21 года включительно.

Конкурс проводится в двух возрастных группах: от 13 до 16 лет, от 17 до 21 года.

5. ПОРЯДОК ПРОВЕДЕНИЯ КОНКУРСА

На отборочный (заочный) этап Конкурс представляются компьютерные игровые проекты (игры), разработанные на платформах Game Maker, Construck, Stancyl, Gamesaland, Orx, Unity и т.д.

Заявка на участие в Конкурсе (приложение), компьютерный игровой проект (игра), и пояснительная записка направляются в электронном виде не позднее 30 апреля 2025 года в ГУО «Гомельский областной центр технического творчества детей и молодежи».

Ссылка на регистрационную форму:

HTML	QR code
https://clck.ru/3G2MGZ	

Представленный компьютерный игровой проект (игра) должен содержать информационный контент, направленный на обучение пользователей основам кибербезопасности, безопасному пользованию интернет-ресурсами, на развитие у участников понимания важности защиты личной информации и ответственности за свои действия в сети, на информирование о существующих угрозах (например, фишинг, мошенничество, вирусы) и способах их предотвращения.

Компьютерный игровой проект (игра) должен сопровождаться пояснительной запиской и содержать следующее: название, введение, основная часть.

Название должно включать: название учреждения образования, фамилия и имя исполнителя (исполнителей) работы, контактный телефон, должность руководителя (если таковой имеется), его фамилия, имя, отчество, контактный телефон.

Во *введении* обосновываются актуальность и новизна компьютерного игрового проекта (игры), его практическая направленность, цель и содержание поставленных задач, указан возраст и контингент, для которого предназначен в использовании. Должны быть указаны используемые платформы, раскрыта структура компьютерного игрового проекта (игры), т.е. дан перечень его структурных элементов и обоснование последовательности их расположения и пользования.

В разделе *основной части* даётся полное описание программы.

На заключительный этап (защита проекта) должен быть представлен компьютерный игровой проект (игра), пригодный для просмотра на персональном компьютере под операционной системой Windows 10. Допускается демонстрация программного продукта на личном персональном компьютере или ноутбуке.

Время выступления участника - до 5 минут.

Для защиты представляемого на конкурс проекта необходимо продемонстрировать его работу, объяснить схему, представить тезисы и иные информационные материалы, ответить на вопросы жюри.

6. ЖЮРИ И ОЦЕНКА КОНКУРСНЫХ РАБОТ

Для оценки конкурсных работ создается жюри, состоящее из специалистов в области кибербезопасности, образования и IT-технологий.

Работы оцениваются по следующим критериям:

- 1) актуальность и практическая значимость работы;
- 2) практическая реализация (степень завершенности, демонстрация на персональном компьютере, перспектива совершенствования);
- 3) оригинальность (новизна идеи разработки, программных решений, отдельных элементов).

Решения жюри являются окончательными и пересмотру не подлежат.

7. ПОДВЕДЕНИЕ ИТОГОВ КОНКУРСА И НАГРАЖДЕНИЕ ПОБЕДИТЕЛЕЙ

Победители заключительного этапа награждаются дипломами 1,2,3 степени в каждой возрастной категории и ценными подарками от управления внутренних дел Гомельского областного исполнительного комитета в день защиты проектов, 1 июня 2025 года, в рамках торжественных мероприятий, посвящённых празднованию Дня защиты детей.

Приложение

ЗАЯВКА
для участия в областном конкурсе

6
 компьютерных игровых проектов (игр) «Детям-безопасный интернет»

Фамилия, имя, отчество участника, контактный телефон	Дата рождения	Возраст (полных лет)	Название проекта (игры)	Учреждение образования, которое представляет участник (район, населённый пункт)	Фамилия, имя, отчество руководителя проекта (если таковой имеется), телефон

Руководитель
 учреждения образования

(подпись)

(инициалы, фамилия)

