

КОНКУРСНОЕ ЗАДАНИЕ

Областной этап республиканского конкурса
технического творчества учащейся молодежи
«Инженеры будущего» по компетенции
«**Веб-технологии**»

Веб-технологии – это технологии формирования и поддержки разных информационных ресурсов в сети интернет.

В конкурсе принимают участие учащиеся в возрасте 14-18 лет.

В течение конкурса участники разрабатывают сайт с дизайном, соответствующим принципу единообразия в структуре страницы: единый размер элементов, одинаковая высота навигационных кнопок, одинаковое оформление заголовков, подзаголовков и основного текста, одинаковое оформление ссылок и изображений для всех страниц сайта.

Корректность отображения готовых страниц будет проверяться в браузере Chrome, результат первого задания будет проверен с помощью валидаторов.

Пример конкурсного задания.

Сверстать соответствующие представленному дизайн-макету страницы. Весь текст на страницах сайта должен быть выделяемым курсором мыши.

Все классы в HTML должны именоваться, согласно методологии, БЭМ.

Макет будет выдаваться в программа Figma.

Все стили должны быть написаны с помощью препроцессора SASS, с применением переменных и вложенности.

Все используемые материалы должны быть организованы с использованием сборщика проектов Webpack, Vite или Gulp, который необходимо настроить для автоматической компиляции Sass в CSS и минимизации файлов, при этом структура материалов должна быть логичной и понятной, с четким разделением по папкам.

Окончательная верстка должна быть адаптивной: дизайн страниц автоматически адаптируется под ширину окна отображения в зависимости от устройства пользователя и размеров браузера. Все изменения на странице должны происходить плавно.

Для неопределенных ссылок следует использовать в качестве адреса знак #. Вводные данные

Название темы сайта, логотип, краткое описание темы, список тем страниц, текстуальное содержание каждой темы с иллюстративным материалом и его описанием, шрифты, набор случайных изображений и текста на тему сайта.

Выходные данные

Полный исходный код проекта, включая HTML, CSS (Sass), а также набор других, необходимых для корректного отображения страницы в браузере, файлов, организованных по папкам. Также необходимо включить файл конфигурации для выбранного сборщика проектов, содержащий настройки для автоматической компиляции Sass в CSS и минимизации файлов.

Время выполнения задания – **4 часа**.

Полный исходный код проекта, включая HTML, CSS (Sass), а также набор других, необходимых для корректного отображения страницы в браузере, файлов, организованных по папкам. Также необходимо включить файл конфигурации для выбранного сборщика проектов, содержащий настройки для автоматической компиляции Sass в CSS и минимизации файлов.

Для выполнения задания используется следующее программное обеспечение: текстовый редактор – **Visual Studio Code, WebStorm, Notepad++** или **SublimeText**;

векторный графический редактор – **Figma**;

браузеры – **Chrome**.

Участники конкурса привозят с собой:

- Ноутбук с установленным необходимым ПО;
- Флэш-накопитель с объемом свободного пространства не менее 4 Гб; Сетевой фильтр (удлинитель).
- Аккаунт в Figma. Можно использовать ПО или на веб-сайте.

Во время проведения конкурса участник должен знать и строго выполнять правила безопасного поведения учащихся на конкурсной площадке.

Критерии оценки выполнения конкурсного задания «Веб-технологии»

Максимальное количество баллов	50
Из них:	
верстка веб-страниц (HTML)	25
верстка веб-страниц (CSS (Sass))	25

Участник, набравший наибольшее количество баллов за выполнение конкурсного задания, является победителем.

В случае набора участниками равного количества баллов, учитывается время выполнения заданий. Преимущество имеет участник, выполнивший конкурсные задания за наименьшее время.