

ПОЛОЖЕНИЕ  
о проведении областного конкурса  
компьютерных игровых проектов  
«Детям безопасный интернет»

## 1. ЦЕЛИ И ЗАДАЧИ

Областной конкурс компьютерных игровых проектов «Детям безопасный интернет» (далее – Конкурс) проводится с целью формирования разносторонне развитой, нравственно зрелой, творческой личности, профилактики киберпреступности, формирования знаний о правилах безопасного и ответственного использования интернета среди детей, подростков и их родителей, активизации деятельности учреждений образования Гомельской области по вовлечению учащихся в сферу компьютерных технологий и программирования.

Основные задачи:

создание программных продуктов обучающего, развивающего, воспитывающего, игрового характера по пропаганде профилактики киберпреступности;

привлечение внимания взрослых к вопросам цифровой грамотности и безопасности детей в интернете;

развитие творческих способностей учащихся, содействие их профессиональному самоопределению;

стимулирование учебной деятельности учащихся.

## 2. РУКОВОДСТВО И ОРГАНИЗАЦИЯ

Организаторами Конкурса являются:

главное управление образование Гомельского областного исполнительного комитета;

управление внутренних дел Гомельского областного исполнительного комитета.

Общее руководство подготовкой и проведением Конкурса осуществляет государственное учреждение образования (далее – ГУО) «Гомельский областной центр технического творчества детей и молодежи».

Для проведения Конкурса, на основании пункта 15 постановления Министерства образования Республики Беларусь № 162 от 9 сентября 2025 года, создается оргкомитет. Оргкомитет выполняет следующие функции:

доводит информацию о проведении образовательного мероприятия до сведения учреждений образования;

определяют состав жюри.

Информация о Конкурсе размещается на сайте ГУО «Гомельский областной центр технического творчества детей и молодежи» – <http://octt.by>.

### 3. СРОКИ И МЕСТО ПРОВЕДЕНИЯ

Конкурс проводится с 15 апреля по 31 мая 2026 года в два этапа:

1-й этап – отборочный (заочный) проводится до 20 мая 2026 года.

Заключительный этап (защита проектов) проводится 1 июня 2026 года в ГУО «Гомельский областной центр технического творчества детей и молодежи».

На заключительный этап приглашаются победители отборочного (заочного) этапа для защиты проектов. Победители отборочного (заочного) этапа будут определены компетентным жюри, сформированным оргкомитетом конкурса. Информация о победителях отборочного (заочного) этапа будет размещена на сайте <http://octt.by> не позднее 18 мая 2025 года.

### 4. УЧАСТНИКИ КОНКУРСА

Участие в Конкурсе могут принимать учащиеся учреждений дополнительного образования детей и молодежи, общего среднего образования, учреждений, реализующих программы профессионально-технического и среднего специального образования (индивидуально).

Возраст участников Конкурса до 21 года включительно.

Конкурс проводится в двух возрастных группах: от 13 до 16 лет, от 17 до 21 года.

### 5. ПОРЯДОК ПРОВЕДЕНИЯ КОНКУРСА


На отборочный (заочный) этап Конкурса представляются компьютерные игровые проекты (игры), разработанные на любых игровых движках, например: Scratch, Unity, UnrealEngine, GoDot, Construct 3 и др.

Заявка на участие в Конкурсе (приложение), компьютерный игровой проект (игра) и пояснительная записка направляются в электронном виде не позднее 10 мая 2026 года в ГУО «Гомельский областной центр технического творчества детей и молодежи» по электронной ссылке

регистрационной формы (представлена ниже).

Компьютерный игровой проект (игра) должен направляться в «скомпилированном» виде, который запускается без установки дополнительного программного обеспечения. Жюри не несет ответственность за неработоспособность предоставленного проекта.

### Ссылка на регистрационную форму:

HTML	QR code
<a href="https://clck.ru/3G2MGZ">https://clck.ru/3G2MGZ</a>	

Представленный компьютерный игровой проект (игра) должен содержать информационный контент, направленный на обучение пользователей основам кибербезопасности, безопасному пользованию интернет-ресурсами, на развитие у участников понимания важности защиты личной информации и ответственности за свои действия в сети, на информирование о существующих угрозах (например, фишинг, мошенничество, вирусы) и способах их предотвращения.

Компьютерный игровой проект (игра) должен сопровождаться пояснительной запиской и содержать следующее: название, введение, основная часть.

*Название* должно включать: название учреждения образования, фамилия и имя исполнителя (исполнителей) работы, контактный телефон, должность руководителя (если таковой имеется), его фамилия, имя, отчество, контактный телефон.

Во *введении* обосновываются актуальность и новизна компьютерного игрового проекта (игры), его практическая направленность, цель и содержание поставленных задач, указан возраст и контингент, для которого предназначен в использовании. Должны быть указаны используемые платформеры, раскрыта структура компьютерного игрового проекта (игры), т.е. дан перечень его структурных элементов и обоснование последовательности их расположения и пользования.

В разделе *основной части* дается полное описание программы.

На заключительный этап (защита проекта) должен быть представлен компьютерный игровой проект (игра), пригодный для просмотра на

персональном компьютере под операционной системой Windows 10. Допускается демонстрация программного продукта на личном персональном компьютере или ноутбуке.

Время выступления участника – до 5 минут.

Для защиты представляемого на Конкурс проекта необходимо продемонстрировать его работу, объяснить схему, представить тезисы и иные информационные материалы, ответить на вопросы жюри.

## 6. ПОДВЕДЕНИЕ ИТОГОВ КОНКУРСА И НАГРАЖДЕНИЕ ПОБЕДИТЕЛЕЙ

Победители заключительного этапа награждаются дипломами 1, 2, 3 степени в каждой возрастной категории и ценными подарками в день защиты проектов 1 июня 2026 года, в рамках торжественных мероприятий, посвященных празднованию Дня защиты детей.

Апелляции на решение жюри Конкурса не принимаются и не рассматриваются.

## 7. ФИНАНСИРОВАНИЕ

Отделы образования, спорта и туризма (образования) райисполкомов, администраций районов г.Гомеля несут расходы, связанные с доставкой победителей отборочного этапа к месту проведения Конкурса и обратно.

Проезд и командировочные расходы сопровождающих – за счет направляющих организации.

Приобретение ценных подарков – рюкзаки и расходных материалов – цветная печать (дипломы), осуществляется главным управлением образования Гомельского облисполкома за счет средств областного бюджета, предусмотренных главным управлением образования Гомельского областного исполнительного комитета на финансирование централизованных мероприятий на основании пункта 127 календарного плана централизованных мероприятий главного управления образования Гомельского областного исполнительного комитета на 2026 год, и иных источников, не запрещенных законодательством Республики Беларусь.

ОРГАНИЗАЦИОННЫЙ КОМИТЕТ  
областного конкурса компьютерных игровых проектов  
«Детям безопасный интернет»

- Дудкина Ю.Н. старший оперуполномоченный по особо важным делам управления по противодействию киберпреступности криминальной милиции управления внутренних дел Гомельского областного исполнительно комитета, подполковник милиции;
- Дробов А.В. главный специалист отдела воспитательной и социальной работы главного управления образования Гомельского областного исполнительно комитета
- Олейник Н.А. директор государственного учреждения образования «Гомельский областной центр технического творчества детей и молодежи»;
- Олейник К.А. заведующий отделом информационных технологий государственного учреждения образования «Гомельский областной центр технического творчества детей и молодежи».

**ЗАЯВКА**  
для участия в областном конкурсе  
компьютерных игровых проектов  
«Детям безопасный интернет»

Фамилия, имя, отчество участника, контактный телефон	Дата рождения	Возраст (полных лет)	Название проекта (игры)	Учреждение образования, которое представляет участник (район, населённый пункт)	Фамилия, имя, отчество руководителя проекта (если таковой имеется), телефон

Руководитель  
учреждения образования \_\_\_\_\_